



Regatta Hero

Bedienungsanleitung für Segler

Installation · Anmelden · Regatta auswählen
Boot anlegen · Teilnehmen · Starten · Stoppen

Stand: September 2026 · regattahero.com

Weitergabe von Passcodes an Minderjährige

Aufgrund gesetzlicher Vorgaben in einigen Ländern wird darauf hingewiesen, dass Passcodes für den Zugriff auf die Regatta-App **NICHT an Minderjährige (unter 18 Jahren)** weitergegeben werden dürfen, sofern nicht vorab eine **schriftliche Einwilligung** der Eltern oder Erziehungsberechtigten vorliegt.

Liegt keine schriftliche Einwilligung vor, **ist es nicht gestattet**, den Passcode an den Minderjährigen weiterzugeben.

Diese Vorgabe ist **verbindlich** und muss bei allen Veranstaltungen eingehalten werden. Wenn Sie diese Vorgabe nicht einhalten können, dürfen Sie Regatta Hero nicht verwenden.

Verantwortlich für die Einhaltung ist das Regatta-Team bzw. die ausgebende Stelle des Passcodes. Die schriftliche Einwilligung sollte vor Ausgabe des Passcodes eingeholt und aufbewahrt werden.

Inhaltsverzeichnis

1	App installieren	4
2	Anmelden (Login)	6
3	Regatta auswählen	7
4	Boot anlegen (Meldedaten)	8
5	An der Regatta teilnehmen	11
6	Regatta starten	13
7	Regatta stoppen	14
8	Bahnmarken-Übersicht (Elbsee)	15
9	Kursbeispiel: Session 2026	16
10	Regatta-Regeln – was du zum Mitsegeln wissen musst	17
11	Anhang: Support & Troubleshooting	18
12	Formular: Einwilligung der Eltern	19

Hinweis: Diese Anleitung basiert auf der offiziellen Regatta-Hero-Dokumentation (regattahero.com/manual/de) sowie eigenen App-Screenshots der SG-Hilden.

Zugang zu Regatta Hero: Unser Zugang (Organisation + Passcode) hängt im Vereinsheim aus. Bei Fragen wende dich an unser Regatta-Team (vorstand@sg-hilden.de) oder an die Jugendabteilung (jugendwart@sg-hilden.de).

KAPITEL 1

App installieren

Wichtig vor der Installation: "Standortgenauigkeit verbessern" in den Handy-Einstellungen DEAKTIVIEREN. Sonst nutzt das Betriebssystem WLAN-Hotspot-Positionen statt echtem GPS – auch wenn WLAN ausgeschaltet ist. Das führt zu Sprüngen auf der Karte.

iOS

iPhone / iPad

- 1 Einstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Ortungsdienste → Systemdienste → Produktverbesserungen → „Standortgenauigkeit verbessern“ ausschalten.
- 2 App Store öffnen, „Regatta Hero“ suchen und installieren.
- 3 App starten, Sprache wählen, Lizenzbedingungen lesen und akzeptieren.
- 4 Hinweis „Smartphone am Oberkörper/ Oberarm tragen“ bestätigen.
- 5 GPS-Dialoge: erst „Beim Verwenden der App erlauben“, danach „Immer erlauben“ wählen.

Android

Android-Smartphone

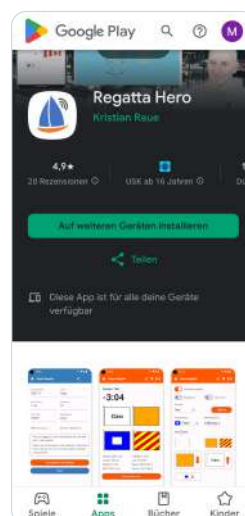
- 1 Einstellungen → Suchfeld „Standortgenauigkeit“ → „Standortgenauigkeit verbessern“ deaktivieren.
- 2 Play Store öffnen, „Regatta Hero“ suchen und installieren.
- 3 App starten, Sprache wählen, Lizenzbedingungen lesen und akzeptieren.
- 4 Hinweis zur Handy-Platzierung bestätigen.
- 5 GPS-Dialoge: „Bei Nutzung der App“ → „Einstellungen öffnen“ → „Immer zulassen“ + „Genauen Standort verwenden“ aktivieren.

KAPITEL 1 · FORTSETZUNG

App installieren – Screenshots



App Store (iOS)



Play Store (Android)



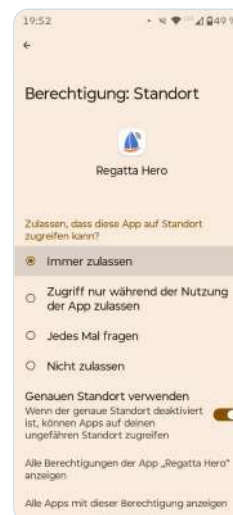
Direkt zum Download scannen
iOS



Direkt zum Download scannen
Android



Willkommen & Lizenzbedingungen



Standort-Berechtigung: „Immer zulassen“

Bei bestimmten Herstellern (Samsung, Huawei, Xiaomi u.a.) blockieren eigene Energiesparmodi das GPS im Hintergrund – diese Einstellungen zusätzlich deaktivieren. Hilfreich: dontkillmyapp.com.

KAPITEL 2

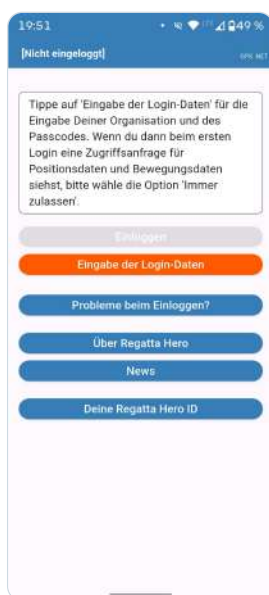
Anmelden (Login)

Minderjährigenschutz: Passcodes dürfen nicht an Minderjährige (unter 18 Jahren) weitergegeben werden, sofern keine schriftliche Einwilligung der Eltern/Erziehungsberechtigten vorliegt – siehe rechtlicher Hinweis auf Seite 2. Diese Vorgabe ist verbindlich.

- 1 Login-Daten (Organisation + Passcode) beim Regatta-Team erfragen.

Zugang zu Regatta Hero: Unser Zugang (Organisation + Passcode) hängt im Vereinsheim aus. Bei Fragen wende dich an unser Regatta-Team (vorstand@sg-hilden.de) oder an die Jugendabteilung (jugendwart@sg-hilden.de).

- 2 In der App „Eingabe der Login-Daten“ wählen.
- 3 Organisation und Passcode eingeben → OK.
- 4 **Unter freiem Himmel** auf „Einloggen“ tippen (GPS-Pflicht beim Login).
- 5 Bei Fehlermeldung wegen zu langer Wartezeit: OK tippen und „Einloggen“ erneut versuchen.



Startbildschirm: „Eingabe der Login-Daten“



Organisation + Passcode eingeben

Ab dem zweiten Login geht es direkt ins Segler-Hauptmenü, ohne erneute Abfrage der Zugangsdaten.

KAPITEL 3

Regatta auswählen

- 1 Nach dem Login erscheint die Liste der für die Organisation angelegten Regatten.
- 2 Gewünschte Regatta antippen, um sie auszuwählen (z.B. bei mehreren gleichzeitig laufenden Klassen: Class1, Class2, Class3 – jede mit eigener Bahn).
- 3 Die Auswahl bestimmt, welche Bahn, Startzeiten und Flaggensignale angezeigt werden.



Hauptmenü nach dem Login mit „Regatta auswählen“



Aufgeklappte Auswahlliste

KAPITEL 4

Boot anlegen (Meldedaten)

Beim ersten Start nach dem Login müssen die Meldedaten für das eigene Boot bzw. Vereinsboot eingegeben werden.

- 1 Regatta auswählen (siehe Kapitel 3).
- 2 „Meldedaten bearbeiten“ antippen.
- 3 Eingeben: Segelnummer (bzw. eindeutige Bezeichnung), Teamname, Bootsklasse, Handicap (z.B. Yardstick), Vereinsname, Bootsname.
- 4 Daten speichern – sie stehen danach für alle zukünftigen Regatten automatisch zur Verfügung.



19:52 Session 2026 GPS: NET

Starte Regatta Tracking

Segelnr.	Team
Bootsklasse	Handicap
Segelverein	Bootsname

GPS: Cloud: 19:52:34 !!

Bitte fülle alle 6 Felder aus. Nur dann kannst du an der Regatta teilnehmen.
 Wenn keine Segelnummer vorhanden ist, dann dort auch den Boots- oder Teamnamen eingeben.
 Um dieses Bootsprofil zu löschen, bitte das Feld 'Bootsname' leeren und dann auf 'Zurück' tippen

Zurück

Leeres Formular – „Bitte fülle alle 6 Felder aus“



19:54 Session 2026 GPS: NET

Starte Regatta Tracking

Segelnr. 123	Team Steuermann/Vorsch
Bootsklasse Flying Cruiser	Handicap 100,0
Segelverein sgh	Bootsname Dusty

GPS: 0 ms ✓ Cloud: 19:54:15 ✓

Du bist eingeloggt, aber du bist z.Zt. kein Teilnehmer in dieser Regatta.
 Wähle entweder 'Starte Regatta Tracking' oder 'Zurück' und dann 'Ausloggen' (um Daten und Akku zu sparen).
 Um dieses Bootsprofil zu löschen, bitte das Feld 'Bootsname' leeren und dann auf 'Zurück' tippen

Zurück

Beispiel: ausgefülltes Profil „Dusty“

Boot anlegen – Bootsprofile & Vereinsboote

Mehrere Bootsprofile (z.B. für Vereinsboote)

- Jeder neue Bootsname legt automatisch ein neues Profil an.
- Profilwechsel: Bootsnamen antippen → Liste öffnet sich → Profil wählen oder „Neu...“ antippen.
- Profil bearbeiten: „Meldedaten bearbeiten“ (nur außerhalb des Tracking-Modus möglich).
- Profil löschen: Feld „Bootsname“ leeren → „Zurück“ tippen.

Vereinsboote mit wechselnder Crew: Feld „Team“ nutzen

Unsere Vereinsboote werden von wechselnden Personen gesegelt, Bootsname und Bootsklasse bleiben aber gleich. Damit man am Ende trotzdem eindeutig zuordnen kann, wer gefahren ist, bitte ins Feld „**Team**“ eine der beiden folgenden Angaben eintragen:

- einen frei gewählten **Teamnamen**, oder
- „**Steuermann/Vorschoter**“ mit den tatsächlichen Namen (z.B. „Meier/Schmidt“).

So bleibt Segelnummer, Bootsklasse und Handicap unverändert, während im Ergebnis trotzdem klar ist, welche Crew mit dem Vereinsboot gesegelt ist.

Vereinsboote – Meldedaten zum Übernehmen

Werte 1:1 in die App übernehmen (Reihenfolge wie im Meldedaten-Formular). **Segelnr.** am Boot ablesen, **Team** trägt jede Crew selbst ein (siehe Namenskonvention vorherige Seite).

Einhand-/Mehrmann-Jollen

Segelnr.	Team	Bootsklasse	Handicap	Verein	Bootsname
–		Laser / ILCA 7	113	sgh	Möwe
–		Laser / ILCA 7	113	sgh	Reiher
–		Laser / ILCA 7	113	sgh	Kormoran
–		Laser / ILCA 7	113	sgh	Blässhuhn
–		RS Vareo	110	sgh	Eisvogel
–		Laser II	108	sgh	Kiebitz
–		470er	103	sgh	Seeschwalbe
–		Lis-Jolle	119	sgh	Bachstelze
–		Flying Cruiser	119	sgh	Dusty
–		Laser 16	109	sgh	Seeadler
–		Pirat	110	sgh	Haubentaucher
–				sgh	
–				sgh	
–				sgh	
–				sgh	
–				sgh	

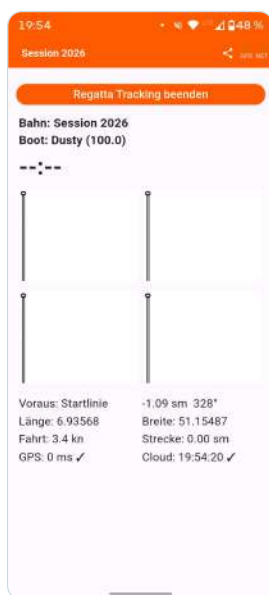
Katamarane

Segelnr.	Team	Bootsklasse	Handicap	Verein	Bootsname
–		Hobie 14	99	sgh	Barracuda
–		Hobie 16	88	sgh	Delphin
–		Nacra 5.5	82	sgh	Orca
–				sgh	
–				sgh	
–				sgh	

KAPITEL 5

An der Regatta teilnehmen

- 1 Rechtzeitig vor der Regatta einloggen und die Meldedaten prüfen/bestätigen.
- 2 Über „An Regatta teilnehmen“ das Tracking starten.
- 3 Titelleiste wechselt von Blau auf **Orange** = Tracking aktiv. Das ist die Sichtkontrolle, dass alles läuft.
- 4 Smartphone entweder gut sichtbar aufhängen oder Lautstärke auf 100 % stellen, damit Signale/Ansagen sicher wahrgenommen werden.



Aktives Tracking vor dem Start (orange Titelleiste)



Mitteilung der Wettfahrtleitung

Anmeldeschluss: Ein Teilnehmer muss sich spätestens ein paar Sekunden vor dem Start angemeldet haben.

Anzeigen im Tracking-Modus

Anzeige	Bedeutung
Bahn	Welche Regatta/Session gerade gefahren wird
Boot	Mit welchem Boot man fährt (Bootsname + Handicap)
Countdown	Zeit bis zum Start (negativ) bzw. seit dem Start (positiv)
Flaggen	Die vier aktuell gesetzten Signalflaggen
Voraus	Name der nächsten Bahnmarke (um oder durch die gefahren werden muss), Strecke bis dahin (in Seemeilen) und Richtung dorthin (in Grad)
Länge / Breite	Eigene GPS-Position (Längen-/Breitengrad)
Fahrt	Aktuelle Geschwindigkeit in Knoten
Strecke	Seit dem Start zurückgelegte Distanz
GPS	Qualität/Alter des GPS-Signals in ms – dauerhaft >2000 ms = GPS-Problem
Cloud	Zeitpunkt des letzten erfolgreichen Serverkontakts

Funklöcher zwischen Start und Ziel sind kein Problem – Daten werden lokal gespeichert und nach Wiederherstellung der Verbindung automatisch synchronisiert. Beim Start und beim Zieleinlauf muss jedoch eine Mobilfunkverbindung bestehen.

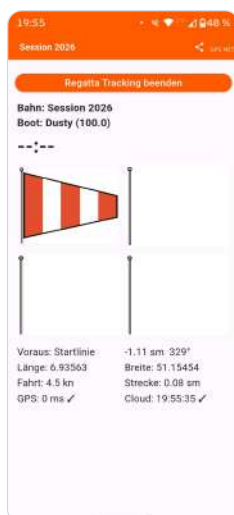
KAPITEL 6

Regatta starten

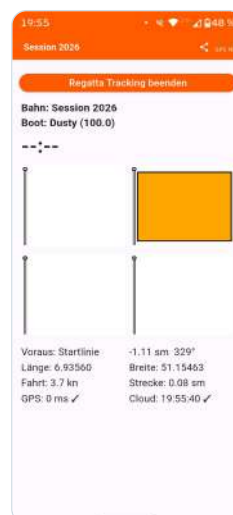
Auf der Hauptseite (nach Auswahl der Regatta, siehe Kapitel 3) kannst du als Segler den Start selbst auslösen – praktisch, wenn kein separater Wettfahrtleiter-Account genutzt wird.

- 1 Regatta auswählen (siehe Kapitel 3).
- 2 Auf der Hauptseite auf „Lauf starten“ tippen, um den Start für die ausgewählte Regatta selbst auszulösen.
- 3 Optional: Mitteilung an alle Teilnehmer vor dem Start versenden (siehe Kapitel 5).
- 4 Die App führt den Start automatisch durch: Vorbereitungssignal, Countdown, Startsignal – als Flaggenfolge auf deinem Gerät und den Geräten der anderen Teilnehmer sichtbar.

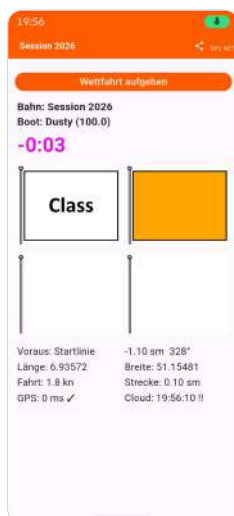
Ablauf der Startflaggen (Standardregatta)



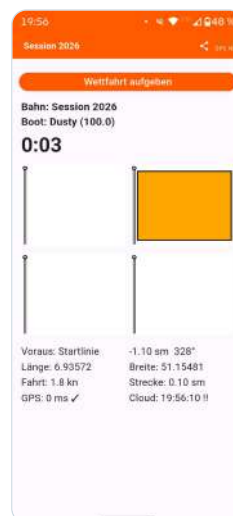
Startverschiebung (Wimpel gesetzt)



Vorbereitungssignal (orange Flagge)



Countdown kurz vor dem Start



Kurz nach dem Startsignal

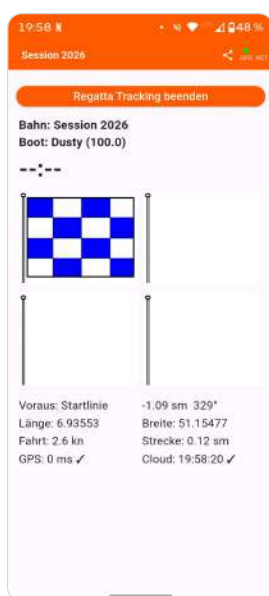
Auch wenn du selbst den Lauf startest, kannst du ganz normal mitsegeln – dein eigenes Boot wird wie gewohnt getrackt.

KAPITEL 7

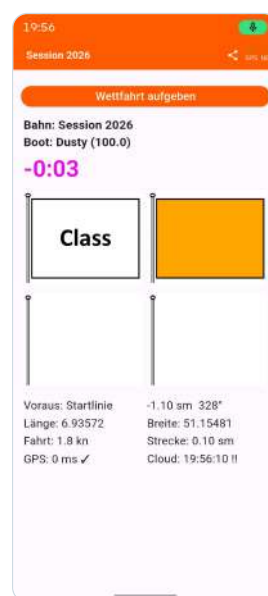
Regatta stoppen / beenden

Es gibt zwei unterschiedliche „Stopp“-Situationen in der App:

- 1 **Du gibst selbst auf:** Tippe in deiner App auf „Wettfahrt aufgeben“. Nur dein eigener Lauf wird beendet, die Regatta läuft für alle anderen normal weiter.
- 2 **Ganze Wettfahrt beenden:** Auf derselben Hauptseite, von der aus du den Lauf gestartet hast (siehe Kapitel 6), auf „Lauf beenden“ tippen. Das beendet die Regatta für alle – auf allen Geräten erscheint dann die blau-weiß karierte Abbruchflagge.
- 3 **Zieleinlauf pro Boot:** Passierst du regulär die Ziellinie, wird deine Zeit automatisch erfasst und im Mapviewer live gewertet.



Abbruchflagge (blau-weiß kariert) – Regatta wird abgebrochen

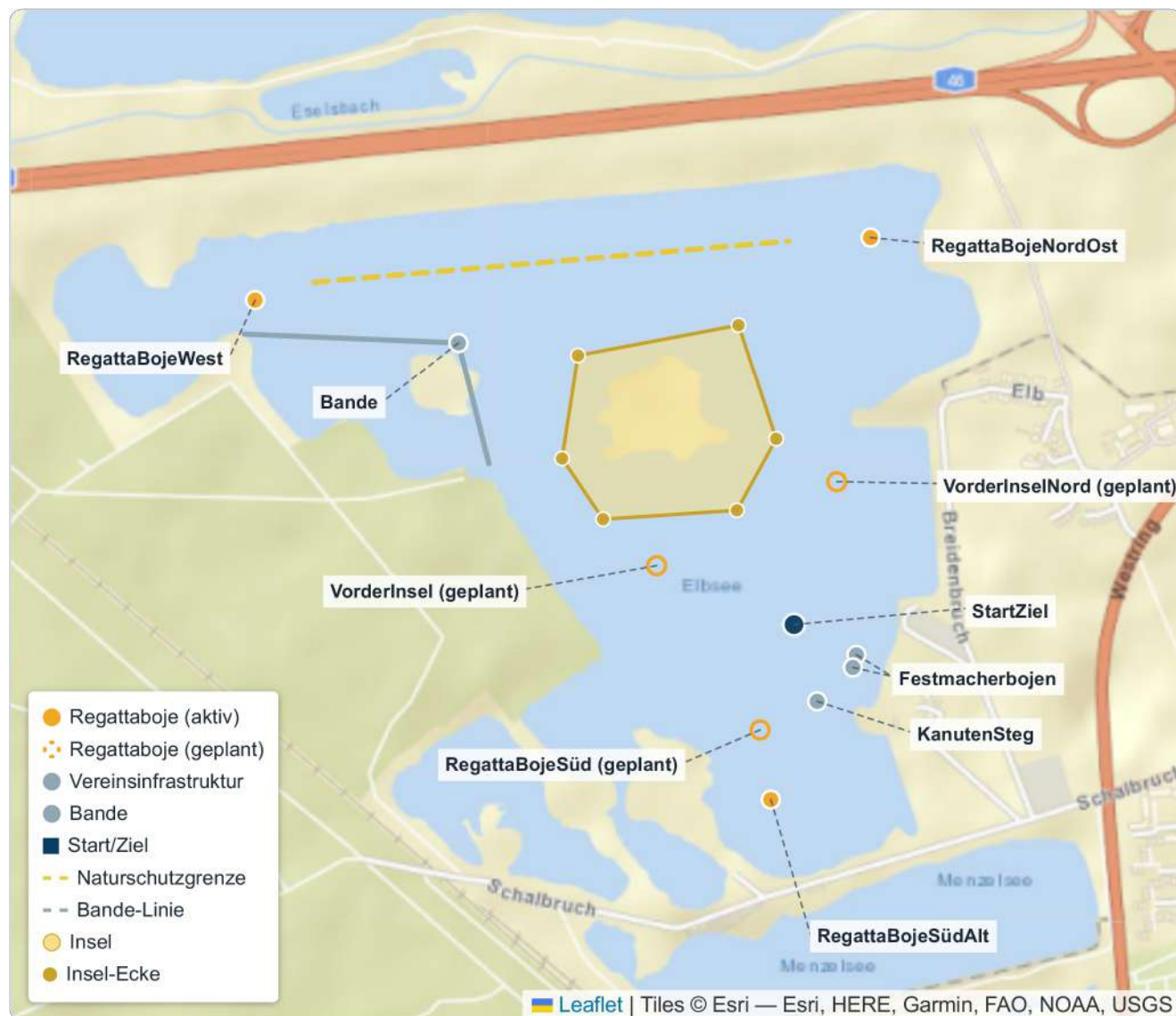


„Wettfahrt aufgeben“ – eigenen Lauf beenden

KAPITEL 8

Bahnmarken-Übersicht (Elbsee)

Basiskarte aller Bojen und Bahnmarken am Elbsee. Der eigentliche Kursverlauf einer konkreten Regatta wird auf einer eigenen Seite farbig über diese Basiskarte gelegt.

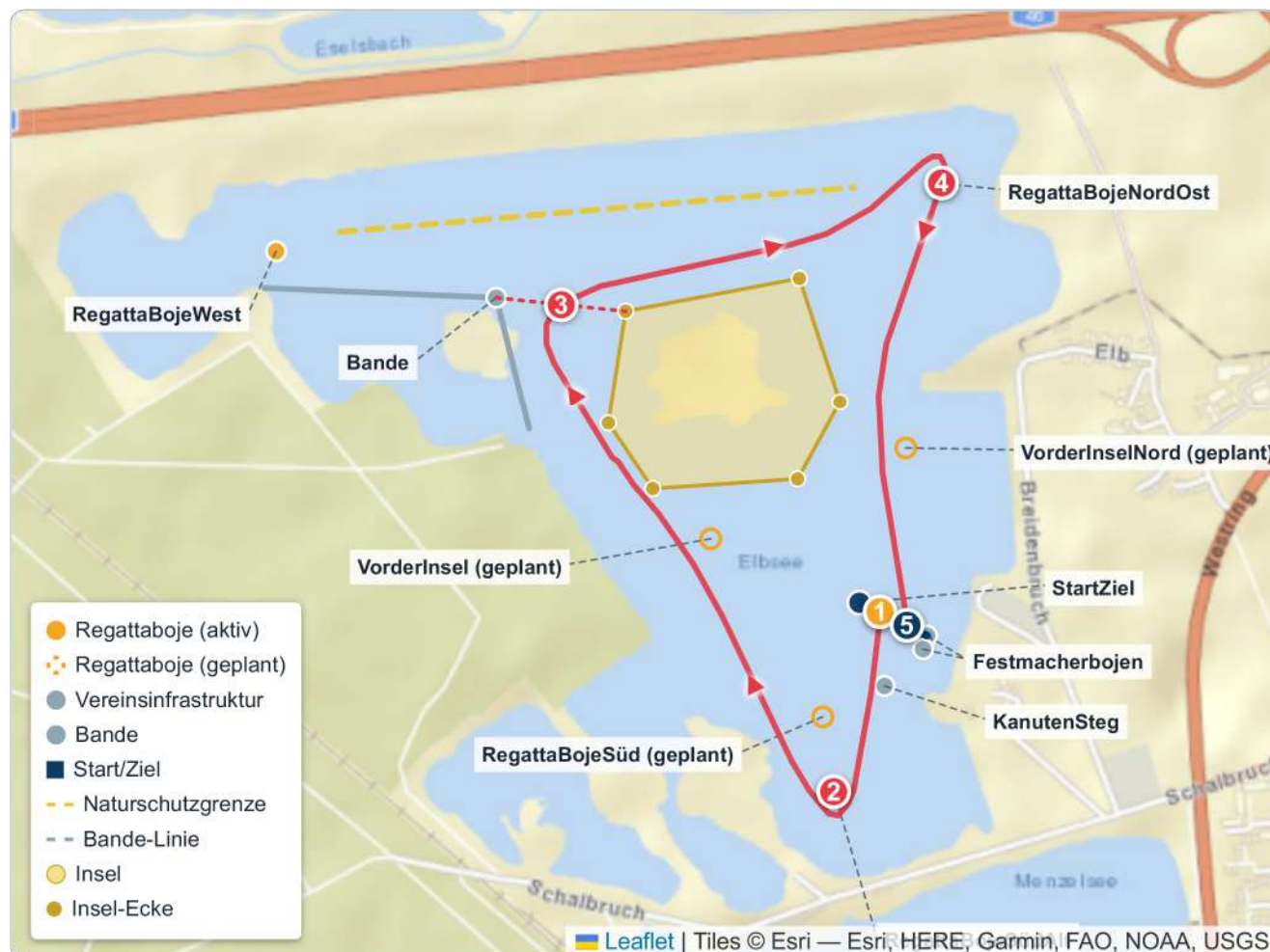


Motorboot (Smart Mark): Position variabel – wird je nach Bedarf gesetzt und ist daher nicht fest auf der Karte eingezeichnet.

Diese Basiskarte wird für jede einzelne Regatta wiederverwendet – der jeweilige Kursverlauf (Reihenfolge der Bahnmarken, Start- und Ziellinie) wird pro Regatta auf einer eigenen Seite farbig ergänzt.

Kursverlauf – Session 2026

Beispielhafter Kurs auf Basis der Bahnmarken-Übersicht aus Kapitel 8, Gesamtstrecke ca. 1,37 sm.



#	Bahnmarke	Typ	Kurs	Distanz
1	Startlinie	Passieren (Festmacherboje1/StartZiel)	211°	0.152 sm
2	BojeSüd	Tonne, im Uhrzeigersinn (RegattaBojeSüdAlt)	331°	0.466 sm
3	Um die Insel	Gate, passieren (Bande/InselNordWest)	76°	0.386 sm
4	BojeNordOst	Tonne, im Uhrzeigersinn (RegattaBojeNordOst)	187°	0.367 sm
5	Ziellinie	Passieren (Festmacherboje1/StartZiel)	–	–

Breite Start-/Ziellinie: je 115 Meter. Gesamtstrecke: 1.371 sm.

KAPITEL 10

Regatta-Regeln – was du zum Mitsegeln wissen musst

Kurzfassung der wichtigsten Wettfahrtregeln Segeln (RRS). Kein Ersatz für die offiziellen Regeln von World Sailing/DSV oder die Segelanweisung der jeweiligen Regatta – im Zweifel gelten immer diese.

Vorfahrt

- **Steuerbord vor Backbord:** Ein Boot auf Steuerbordbug hat Vorfahrt vor einem Boot auf Backbordbug.
- **Lee vor Luv:** Segeln beide Boote auf demselben Bug, hat das Leeboot Vorfahrt vor dem Luvboot.
- **Aufholendes Boot weicht aus:** Ein von hinten aufholendes Boot muss dem vorausfahrenden Boot ausweichen.
- **Wende/Halse:** Ein Boot, das gerade wendet oder halst, muss allen anderen Booten ausweichen.

Start

- Vor dem Startsignal nicht die Startlinie überqueren (Frühstart/OCS) – sonst zurückfahren und die Linie sauber neu passieren.
- Ablauf der Startsignale siehe Kapitel 6.

Bahnmarken runden

- Bei Überlappung am Rundungspunkt muss das äußere Boot dem inneren Boot ausreichend Raum zur Rundung geben.
- Marke nach Möglichkeit nicht berühren – falls doch: sofort ein Strafmanöver (360°-Drehung) fahren.

Strafen

- Eigener Regelverstoß: möglichst sofort eine 360°-Drehung als Strafe fahren (One-Turn-Penalty).

Bei uns geht es um den Spaß am Segeln – ein formelles Protestverfahren gibt es normalerweise nicht.

Diese Kurzfassung ersetzt nicht die vollständigen Wettfahrtregeln Segeln. Bei Unklarheiten vor der Regatta beim Wettfahrtleiter nachfragen.

Support & Troubleshooting – Kurzreferenz

Checkliste bei Einlogg-Problemen

- Mobilfunkverbindung vorhanden?
- Akku ausreichend geladen?
- Organisation und Passcode korrekt eingegeben?
- Einloggen immer unter freiem Himmel (GPS-Pflicht).
- GPS-Berechtigung auf „Immer erlauben“ gesetzt?
- App aus dem Speicher werfen und neu starten; im letzten Fall komplett deinstallieren/neu installieren.

Android-spezifische Probleme

- Position springt an Land: „Standortgenauigkeit verbessern“ deaktivieren.
- GPS bricht ab: Energiesparmodus und Memory-Cleaner deaktivieren.
- Herstellerspezifische Energiesparmodi (Samsung, Huawei, Xiaomi ...) deaktivieren.

Handicap-Systeme (für gemischte Flotten)

Formel	Prinzip	Beispiel
Zeit / Zeit	Division durch Handicap-Wert	Yardstick
Zeit / Zeit $\times$ H	Multiplikation mit Handicap-Wert	SRS
Zeit / Weg	Zeit pro zurückgelegter Distanz	PHRF

Kontakt & Links

Zweck	Adresse
Online-Anleitung	regattahero.com/manual/de
PDF-Handbuch	regattahero.com/manual/de/index.pdf
Troubleshooting	regattahero.com/troubleshooting.html
Serverstatus	status.regattahero.com/status/default
Support (unser Verein)	vorstand@sg-hilden.de – wir leiten bei Bedarf an Regatta Hero weiter
KI-Assistent	regattahero.com/regattahero-chatbot.html

Einwilligungserklärung der Eltern/ Erziehungsberechtigten

Passcodes für die App „Regatta Hero“ dürfen an Minderjährige (unter 18 Jahren) nur mit schriftlicher Einwilligung der Eltern bzw. Erziehungsberechtigten weitergegeben werden (siehe rechtlicher Hinweis, Seite 2). Bitte dieses Formular vollständig ausgefüllt und unterschrieben beim Regatta-Team oder der Jugendabteilung abgeben.

Angaben zum Kind / Jugendlichen

Name, Vorname

Geburtsdatum

Segelverein / Organisation

Bootsklasse (falls bekannt)

Einwilligung

- ☐ Ich erkläre mich damit einverstanden, dass meinem Kind ein persönlicher Passcode für die App „Regatta Hero“ ausgehändigt wird.
- ☐ Mir ist bekannt, dass die App während der Nutzung – insbesondere im Tracking-Modus bei Regatten – den Standort des Smartphones erfasst und überträgt, auch im Hintergrund.
- ☐ Ich bin damit einverstanden, dass die erfassten Positionsdaten zur Durchführung, Verfolgung und Wertung von Segelregatten genutzt werden, u.a. im Mapviewer (live und als Replay im Webbrowser, ggf. öffentlich einsehbar).

Die Einwilligung kann jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden. Bitte in diesem Fall das Regatta-Team oder die Jugendabteilung informieren, damit der Passcode gesperrt wird.

Ort, Datum

Name Erziehungsberechtigte(r) (Druckschrift)

Unterschrift Erziehungsberechtigte(r)

Bitte abgeben bei unserem Regatta-Team (vorstand@sg-hilden.de) oder der Jugendabteilung (jugendwart@sg-hilden.de).